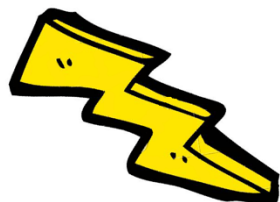
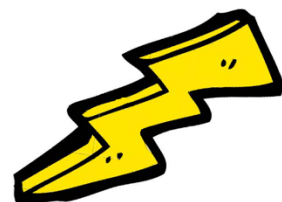


TORNEO TRE MATERIE – *ISIS VALDARNO*



“Iron Student”



REGOLAMENTO

Il torneo tre materie ISIS VALDARNO “Iron Student” ha come finalità la **promozione dell’impegno scolastico** e la premiazione del merito; il progetto si propone di **valorizzare le eccellenze interne all’ISIS Valdarno**, attraverso l’organizzazione di una gara, un “torneo”, **tra tutte le classi seconde dei tre plessi** dell’Istituto (ITT, ITE e IP).

CHI?

- 1) Partecipano le classi seconde e degli indirizzi ITT, ITE e IP dell’Istituto ISIS Valdarno. Le classi seconde sono tutte coinvolte.
- 2) Al termine del primo quadrimestre, in ogni classe seconda dell’Istituto, sono individuati i due alunni con il voto di media assoluto più alto, considerando tutte le materie. I due alunni scelti, o “capitani”, gareggeranno insieme in rappresentanza della propria classe.
- 3) I due capitani, per essere eleggibili, dovranno avere, al termine del primo quadrimestre almeno una votazione di sette (7), in due materie tra ITALIANO, MATEMATICA e INGLESE e nessuna insufficienza nelle altre.

- 4) In caso di ex aequo fra più studenti si procederà con sorteggio. In caso di rinuncia o impossibilità a partecipare di uno o più capitani si procederà all'individuazione di un sostituto seguendo i criteri sopra esposti.
 - 5) Nel caso in cui, in una o più classi, non ci fossero due alunni con i requisiti di cui al precedente punto 3), i docenti coinvolti nel progetto si riservano di valutare l'ammissione di altri studenti meritevoli, sempre adottando il criterio della media fra tutte le materie e considerando i voti nelle discipline in gara.
-

COME?

- 1) Le squadre formate dai capitani affronteranno tre prove scritte: ITALIANO, MATEMATICA e INGLESE.
 - 2) Le prove saranno attinenti ai programmi svolti e saranno valutate in trentesimi.
 - 3) Dieci (10) punti saranno attribuiti a ciascuna squadra di "capitani", considerando la media complessiva di tutta la classe (Es. media complessiva uguale a 6,5, attribuiti 6,5 punti).
 - 4) Il punteggio finale sarà dato per ciascuna squadra di capitani dalla somma dei voti delle tre prove e dai punti ottenuti con la media della classe, fino ad un massimo teorico totale di 100 punti (30+30+30+10).
-

QUANDO?

- 1) Il torneo si svolgerà durante la settimana di recupero al termine del primo quadrimestre.
 - 2) Ogni prova, della durata di due ore, si svolgerà in un giorno diverso.
-

COSA SI VINCE?

- 1) Tra le classi seconde saranno premiate le squadre di capitani che avranno ottenuto i tre migliori punteggi complessivamente.
- 2) I due capitani primi classificati riceveranno un premio in denaro (borsa di studio) del valore di euro 150,00 a testa. I capitani secondi classificati riceveranno un premio del valore di 100,00 euro a testa. I capitani terzi classificati riceveranno un premio del valore di 50,00 euro a testa. In caso di posizioni ex aequo si ricorrerà al sorteggio.
- 3) I capitani premiati e la classe dei capitani primi classificati parteciperanno ad una cerimonia di premiazione, in orario scolastico.